

 XBOX 360

XBOX  
LIVE

# MEDAL OF HONOR AIRBORNE

メダル オブ オナー エアボーン



## ■ 安全情報

### 光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ビデオゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔のけいれん、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。

また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。

保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。

あなたやご家族、ご親戚の中に、ゲーム中、またはそれ以外の状況で、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

### ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- テレビから離れて座る
- 画面の小さいテレビを使う
- 明るい部屋でゲームをする
- 疲れているときや眠いときはゲームをしない

### そのほかの健康と安全についての重要なお知らせ

このソフトウェアをご使用になる前に、Xbox 360™ 本体の取扱説明書に記載されている「安全のために」、「健康のために」を必ずお読みください。

## ■ テレビの焼き付き現象について

プロジェクター（液晶方式を除く）やプラズマ テレビなどに長時間同じ画像を表示すると、「焼き付き」現象により、ゲームの画像がスクリーンに残り、ゲームをしていないときにもその画面が現れたままになってしまうことがあります。テレビのマニュアルを読んで、ゲームをしても問題がないか確認してください。マニュアルで確認できない場合は、テレビを販売したお店が製造会社にお問い合わせください。

## ■ CERO マークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク（表面）及びアイコン（裏面）を表示しています。年齢区分マークは、CERO 倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。尚、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CERO の対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくは CERO のウェブサイト（<http://www.cero.gr.jp/>）をご覧ください。

許諾を得ずに、このソフトウェアの複製、リバースエンジニアリング、配信、公共の場における実演、レンタル、商業目的の使用、またはコピーガードの解除を行うことは、固く禁じられています。

■ このゲームをセーブするためには、最低 150 KB の空き容量が必要です。

# MEDAL OF HONOR AIRBORNE™

## メダル オブ オナー エアボーン

## CONTENTS

コントローラー操作	02
ゲームの始め方	04
メインメニュー	05
キャンペーン	06
Xbox LIVE®	20
オプション	27
戦場でのアドバイス	28
名誉勲章協会について	29

このたびは『メダル オブ オナー エアボーン』をお買い上げいただきありがとうございます。プレイする前にマニュアルをお読みいただきますと、より一層楽しく遊ぶことができます。正しい使用法でご愛用ください。なお、マニュアルは大切に保管してください。

※マニュアルに掲載されている画面写真は開発中のものです。

Microsoft、Xbox、Xbox 360、Xbox LIVE、Xbox 関連ロゴは米国 Microsoft Corporation および／またはその関連会社の商標です。



# コントローラー操作

## コントローラー各部の名称

コントローラー各部の名称は以下の通りです。コントローラーの操作方法については、右ページを参照してください。

### Xbox 360™コントローラー



## プレイヤーは空挺師団に所属する上等兵

あなたは第82空挺師団“オールアメリカン”に所属する上等兵、ボイド・トラバースとなってゲームを進めます。ミッションはすべてパラシュートを使って敵地に降下するところからスタート。着地後は、ただちに戦闘開始となります。自由に移動できる広大な戦場を駆け巡り、さまざまな武器をたくみに使って目標を達成していきましょう。



## コントローラーの操作方法

3種類の操作設定が用意されています。本マニュアルに記載されている操作は初期設定のもので、他の操作設定を確認するときや、操作設定を変更するときは、メインメニューから「オプション」を選択し、「操作設定 (P.27 参照)」を選択してください。



## メニュー画面などでの操作

- Aボタン** ----- メニューの決定 (次の画面へ進む)
- Bボタン** ----- メニューのキャンセル (前の画面へ戻る)
- 方向パッド/左スティック** --- メニューや項目の選択

## 戦闘画面などでの操作

- Aボタン** ----- パラシュートのフレア/仕掛けの起動/再装填
- Aボタン (押し続ける)** -- 装備中の武器と落ちている武器を入れ替える
- Bボタン** ----- 武器を持ち替える
- Xボタン** ----- かがむ (姿勢を低くする) / 立ち上がる
- Yボタン** ----- ジャンプ
- 方向パッド↑** ----- ズームイン (スコープモード時)
- 方向パッド↓** ----- ズームアウト (スコープモード時)
- 左トリガー** ----- 照準モード/スコープモードに切り替える※
- LBボタン** ----- 副射撃モード (P.28参照)
- 左スティック ボタン** ---- 走る (押し続ける)
- 右トリガー** ----- 射撃/手榴弾を投げる (押し続けると遠くに投げる)
- RBボタン** ----- 武器と手榴弾を切り替える
- 右スティック ボタン** ---- 殴り攻撃
- 左スティック** ----- 移動 (↓に入力すると前を向きながら後退)
- 右スティック** ----- 降下中の旋回/視点の移動
- STARTボタン** ----- ポーズメニューの表示 (P.19参照)

※スコープが装備された武器を装備すると、照準モードからスコープモードに切り替わります。



# ゲームの始め方

## ゲームスタートと機器選択

タイトル画面が表示されたら、STARTボタンまたはAボタンを押します。機器選択画面の後にオートセーブについてのメッセージが表示されるので「承認」を選択してAボタンを押すと、メインメニューが表示されます(P.05参照)。



## セーブとロードの方法

セーブできるファイルは1つです。すでにデータをセーブしている状態で、キャンペーン(P.06参照)の「新規作成」を選択すると、データは上書きされます。

### セーブの方法

キャンペーンをプレイ中にセーブする場合は、STARTボタンを押してポーズ画面を開き、左右トリガーで「セーブ・ロード」画面を表示します。ここでセーブメニューを選択してください(P.19参照)。



### ロードの方法

メインメニューから「キャンペーン」を選択し、「続ける」を選択します。ゲームプレイ中にロードする場合は、STARTボタンを押してポーズメニューを開いてください(P.19参照)。



# メインメニュー

## メインメニューの選択

メインメニューには、3種類のメニューが表示されます。各メニューの詳しい説明については、それぞれの解説ページを参照してください。



### キャンペーン → P.06

アメリカ空挺部隊の一員としてミッションを遂行する、1人用のモードです。各ミッションで獲得した勲章を確認することもできます。



### Xbox LIVE® → P.20

Xbox LIVEに接続してプレイする、オンライン用のモードです。さまざまなステージで多人数プレイを楽しんだり、成績を確認したりできます。



### オプション → P.27

各種設定の変更や、クレジットの表示を行います。





# キャンペーン

## キャンペーンメニューの選択

「キャンペーン」では、新しくゲームを始める「新規作成」や、体験済みのミッションを選択してプレイする「キャンペーンを選ぶ」など、5種類のメニューを選択できます。

## 新規作成

新しくキャンペーンを始めます。くわしい操作方はP.10「初任務のおもな流れ」を参照してください。

## 続ける

セーブデータをロードしてゲームを再開します。

## キャンペーンを選ぶ

トレーニングを含む、「ハスキー作戦」から「高射砲塔」までの7種類の作戦に出撃できます。ただし、一度も体験していないキャンペーンは選択できません。



## トレーニング

パラシュートによる降下訓練を受けることができます。ここでパラシュートのフレアや着地などの技術を磨き上げましょう。

## ハスキー作戦

シチリアにあるアダンティ村に降下し、4基あるイタリア軍の対空砲を破壊するというのが、第82空挺師団の一員としての初任務です。村はすれで空挺降下兵の一団と合流し、大規模反攻作戦の先鋒を務めてください。



## アバランチ作戦

奮闘中のアメリカ第5軍を支援するため、第82空挺師団はイタリア本土のアマルフィ海岸に降下します。着地点は古代ギリシャの遺跡があることで有名な町バエストゥムの近郊。任務は補給線と通信線の分断です。



## ネプチューン作戦

敵戦線の後方に降下し、ユタ海岸に上陸した兵士たちのために道を確保する任務です。ドイツ軍戦車部隊が近くにいる中、機転を効かせながら、敵の目や耳となるレーダーのアンテナと哨戒塔を潰していきましょう。



## マーケットガーデン作戦

多数の戦車などを保有し、物資も潤沢なイギリス第30軍団が、アイントホーフェンからナイメーヘンを抜け、アルンヘムまで進撃しようとしています。ナイメーヘンに降下して町を制圧し、連合軍の到着に備えてください。



## バーシティー作戦

実施期間が1日のものとしては、間違いなく史上最大の空挺作戦です。第82空挺師団に課せられた任務は、ルール地方に降下して弾薬工場を破壊、半操業状態にある戦車工場を瓦礫の山に変えることです。



## 高射砲塔

巨大な砲門と無数の対空砲を備えたコンクリートの怪物のような高射砲塔が、最後の防衛線として連合軍の行く手を阻んでいます。塔の防衛能力を奪い、内部機能を破壊して爆薬を仕掛けることが任務です。





## ステータス・勲章

授与された勲章やバッジ、各種ステータスの確認ができます。「勲章」「ステータス」「バッジ」の切り替えは、左右トリガーで行ってください。Bボタンで「キャンペーンメニュー」に戻ります。



## 勲章

キャンペーンごとに授与された勲章を確認できます。方向パッドまたは左スティックで、確認したいキャンペーンを切り替えてください。英雄的な功績を残し、多くの勲章を獲得しましょう。



## 獲得できる勲章

## 精鋭兵章



責任ある態度で賞賛に値する功績をあげた者に授与される勲章。この勲章を得るためには、キャンペーン中にすべての武器を装備・使用する必要があります。

## 勲功章



特筆に値する働きによって、大きな功績をあげた空軍兵士に授与される勲章。この勲章を得るためには、1つのミッションを死亡することなく完遂する必要があります。

## 青銅星勲章



ある作戦において英雄的行為や大きな功績を成し遂げた空軍兵士に授与される勲章。難易度を「イージー」に設定し、すべてのミッションで5つ星の評価を得てください。

## 銀星勲章



軍務中に勇敢な行為を成し遂げた空軍兵士に授与される勲章。難易度を「ノーマル」に設定し、すべてのミッションで4つ星以上の評価を得る必要があります。

## 殊勲十字章



英雄的な行為を成し遂げた空軍兵士に授与される勲章。難易度を「ハード」に設定し、すべてのミッションで3つ星以上の評価を得てください。

## 第二次世界大戦戦勝記念章



戦時中、1年間に渡り従軍した軍人に授与される勲章。この勲章を得るためには、すべてのミッションをクリアする必要があります。

## ステータス

プレイ中の統計データが表示されます。セーブするとデータは上書きされます。

## ステータス一覧

命中した弾数	敵兵にヒットした弾の数
殺害数	倒した敵兵の人数
発砲した弾数	発砲した弾の総数
命中率	武器による弾の命中率
格闘によって倒した数	殴打によって倒した敵兵の人数
ヘッドショット	頭に弾がヒットした回数
胴体への銃撃	胴体に弾がヒットした回数
腕への銃撃	腕に弾がヒットした回数
足への銃撃	足に弾がヒットした回数
急所への銃撃	急所に弾がヒットした回数
3連続ヒット	3人連続で敵兵を倒した回数
5連続ヒット	5人連続で敵兵を倒した回数
愛用の武器	一番多く使用している武器の名前

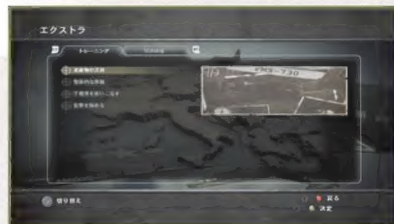
## バッジ

任務遂行中に手に入れたバッジを確認できます。バッジは武器ごとに表示されるので、どの武器がどの段階までアップグレードしているかが一目でわかります。また、武器選択画面でも確認できます (P.13参照)。



## エクストラ

戦場でのアドバイスを確認できる「トレーニング」や、メイキング映像を再生できる「特典映像」などのメニューを選択できます。メニューの切り替えは左右トリガー、各項目の決定はAボタンで行ってください。





## 初任務のおもな流れ

シチリアの海岸からナチス・ドイツの中枢部まで、先鋒部隊として敵戦線の後方に降下し、ヨーロッパ戦線における勝利を連合軍にもたらしてください。



### STEP 1 ➔ 難易度の選択

新しくキャンペーンを始める場合は、メインメニューから「キャンペーン」「新規作成」を選択して「イージー」「ノーマル」「ハード」の中から難易度を決定します。



### STEP 2 ➔ トレーニング

最初のミッションを始める前に、まずは降下訓練を受け、空挺降下兵としての技量が実戦に出撃できるレベルに達していることを証明しましょう。



### STEP 3 ➔ ブリーフィング

トレーニングが終了すると、次のミッションのブリーフィングが始まります。スムーズに任務を達成するために、作戦の内容をきちんと把握してください。



### STEP 4 ➔ 武器選択

ブリーフィング後は武器選択画面(P.13参照)に切り替わり、ここで選択した武器が初期装備となります。武器は、任務中に変更することもできます(P.15参照)。



### STEP 5 ➔ 降下開始

携帯する武器を決定したら、いよいよパラシュートによる降下開始です(P.14参照)。安全地帯を目標に着地を成功させ、戦場へと降り立ちましょう。



### STEP 6 ➔ 任務の遂行

さまざまなアクションを駆使して、任務を遂行していきます(P.15~17参照)。任務の内容はポーズメニューで確認することもできます(P.19参照)。



### STEP 7 ➔ キャンペーンクリア

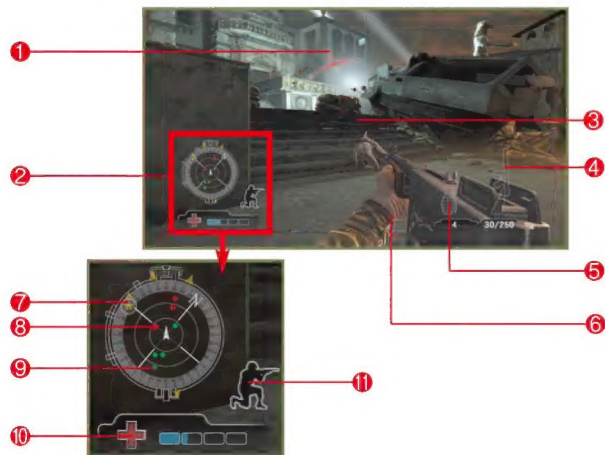
すべての任務を達成するとキャンペーン(作戦)クリアとなります。キャンペーンをクリアすると、戦場での働きが評価され、評価に見合った勲章が授与されます。





## ゲーム画面の見方

ゲーム画面には、さまざまな情報が表示されます。



① ダメージインジケータ。敵からの攻撃を受けると表示されます。また赤いゲージは、銃撃を受けている方向を示しています。

② コンパス (⑦～⑩)。任務を遂行する方向や、敵・味方の位置などが表示されます。

③ 銃の照準。味方に照準を合わせると×印が表示されます。

④ 現在装備している武器のグラフィック (敵を倒すと経験値が青く蓄積されていきます) とその弾数 (現在の弾倉/所持弾薬)。

⑤ 手榴弾の所持数。

⑥ 任務の達成やチェックポイントについてなど、さまざまなメッセージが表示されます。

⑦ 未達成の任務の方向。

⑧ 敵兵の位置。

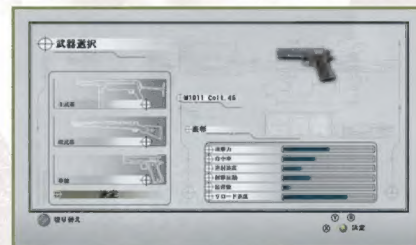
⑨ 味方兵の位置。

⑩ ヘルスゲージ。ダメージを受けると減少。安全地帯にいると目盛り1つの上限まで回復します。

⑪ プレイヤーの現在の姿勢。低い姿勢の場合に表示されます。

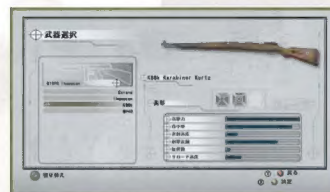
## 武器の装備とアップグレード

ブリーフィング終了後に、任務に携帯する武器を選択します。すべての操作が終わったら「決定」を選択してください。



### 武器の装備

武器選択画面では、主武器、副武器、拳銃の3種類を選択します。各項目でAボタンを押すと装備可能な武器が表示されるので、方向パッド↑↓または左スティック↑↓で選択し、Aボタンで決定してください。武器選択時には、画面右下にその武器の攻撃力や装弾数など、さまざまな情報が表示されます。また武器を選択すると、任務遂行中に与えられたバッジを確認することもできます (「ステータス・勲章」の「バッジ」画面でも確認できます・P.09参照)。バッジを獲得すると、自動的に武器がアップグレードされます (下記参照)。



### 武器のアップグレード

敵を倒すと武器ごとに経験値を獲得できます。経験値を最大までためるとバッジを獲得でき、獲得したバッジに対応したアップグレードが可能になります。アップグレードは自動的に武器に適用され、たとえその武器を捨てても、同じ武器を拾えばまた自動的に適用されます。





## パラシュートでの降下

着地を成功させるには、最初が肝心です。降下を始めたら、すぐに着地点を検討しましょう。着地した場所によって任務の成否が左右されることもあるので、プレイヤーの判断がととても大切になります。また、狙撃兵としてプレイするときは、屋根の上に着地すると有利な位置で戦いを開始できます。



## パラシュートのフレア

降下方向は左スティック、視点は右スティックで調整できます。着地の直前にはAボタンを押してパラシュートをフレア（着地時のブレーキ）してください。タイミング良くフレアすれば、着地を成功させることができます。



## 安全地帯への着地

緑色の煙が立ち上っている場所が、敵兵のいない安全に着地できる場所です。安全地帯には、最初から弾薬や救急キットの入った箱が設置されていることもあります。任務遂行中に必要になった場合も活用してください。



## 強烈なキック

着地の瞬間にタイミング良く白兵戦を仕掛けると（敵兵の頭上で右スティック ボタンを押す）、強烈なキックで敵を倒すことができる場合があります。この戦法は、あえて安全地帯に着地せず、敵兵を狙って降下する作戦です。



## 任務遂行のための基本アクション

任務を達成するためにはさまざまなアクションを要求されます。戦場に降り立った後は、状況に応じたアクションをすばやく実行してください。

### 移動と視点変更

移動は左スティック、視点変更は右スティックを使用します。左スティック ボタンを押しながら移動すると走ることができます。また、体力はヘルスゲージで表示され、負傷するたびに減ります。敵の攻撃が当たらない場所ではある程度回復しますが、ゲージの目盛り1つ分の回復は救急キットで行ってください。



### 姿勢の変更

Xボタンを押すと、腰をかがめて遮蔽物の背後に隠れることができます。この状態で左トリガーを押して照準モードに切り替え、左スティックを動かすと、遮蔽物の上下や曲がり角から頭だけ出すことができます。



### 武器やアイテムの取得

戦場に落ちている弾薬や救急キットなどのアイテムは、近づくと入手できます。現在装備している武器と落ちている武器を入れ替えたい場合は、画面の指示に従ってAボタンを押してください。また、補給用の箱に入っているアイテムを手に入れるときも、Aボタンを押します。





## 走る

左スティック ボタンを押しながら左スティックを動かすと、走ることができます。Xボタンを押してからこの操作を行えば、腰をかがめた状態で走することも可能です。



## ジャンプ

Yボタンを押すとジャンプできます。ジャンプすると、低い土嚢を飛び越えたり、窓枠から飛び出すことも可能になります。すばやく障害物を乗り越えて移動するときなどに活用しましょう。



## 射撃

武器は右トリガーで使用でき、手榴弾の他に3種類まで所持できます。画面に表示されているのが現在装備中の武器で、持ち替えはBボタンで行います。味方に照準を合わせると×印が表示されます。



## 手榴弾

RBボタンを押すと武器が手榴弾に切り替わります。右トリガーを軽く引けば近くに、強く引けば遠くに投げます。右トリガーを引くと起爆に向けてカウントダウンを開始するので注意してください。



## 殴打 (白兵戦)

敵が目前にいるときに右スティック ボタンを押すと、装備している武器の銃床や銃把(ピストルのグリップ)を使用して打撃系攻撃を繰り出すことができます。



## 照準モードとスコープモード

手榴弾以外の武器を装備している状態で左トリガーを押し続けると、視点が照準モードになります。また、スコープの付いた武器では、スコープモードになります。このとき、右トリガーをゆっくりと引くと画面左側にメーターが現れます。メーター上の的が中央に来て赤く変化したときに、命中率は最大になります。



### 照準モード・スコープモード時の操作

方向パッド↑	ズームイン (スコープモード時のみ)
方向パッド↓	ズームアウト (スコープモード時のみ)
左スティック	入力した方向へのぞき込む
右スティック	旋回または視点の移動
右トリガー	射撃/命中精度を高める (スコープモード時のみ)

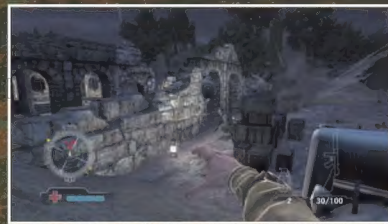
## 爆弾の設置など

任務には破壊工作などがあります。目標の前にきたら、画面の指示に従ってAボタンを押してください。設置の完了後は、爆発に巻き込まれないようにその場をすぐに離れましょう。



## 手榴弾の活用方法

敵兵が障害物に隠れているときや、建物内に立てこもって応戦しているときなどは、膠着状態に陥りがちです。このようなときには、ターゲットに向かって投げ込むことができ、複数の敵兵にダメージを与えることができる手榴弾が有効です。使用するポイントを見極め、有効に活用しましょう。

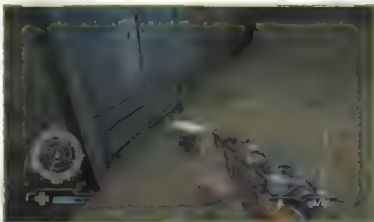




## ダメージとゲームオーバー

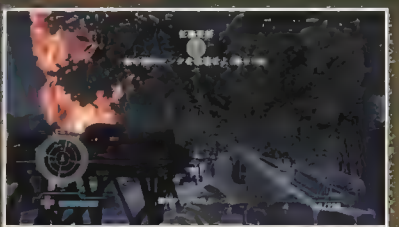
敵からの銃撃や殴打などでダメージを受け続けると、ヘルスゲージが減っていきます。ゲージがすべてなくなるとゲームオーバーとなり、ステージの最初またはチェックポイントからの再スタートとなります。

体力を回復させるときは、敵弾が飛んでこない場所に隠れましょう。ダメージを受けなければ、時間の経過とともに体力が少しだけ回復します。また、救急キットを拾って回復することもでき、敵兵を倒したときに回復できる場合もあります。



## 任務について

キャンペーンをスムーズに成功させるためには、任務をすべて達成する必要があります。ただし、任務を達成するための手段は何通りもあり、どのような順番で達成していくかはプレイヤーの判断にゆだねられています。各キャンペーンで与えられる任務の内容は、STARTボタンを押してポーズメニューを開くと確認できます(P.19参照)。



## ポーズメニュー

キャンペーン中にSTARTボタンを押すと、ゲームを一時中断してポーズメニューを表示できます。ここでは、任務の確認やゲーム設定の変更も可能です。各項目は左右トリガーで切り替えてください。



## 任務

任務の内容を確認できます。達成済みの任務はチェックマーク、未達成の任務は黄色い★で表示されます。ターゲットに近づいたり、任務を達成したりすることによって、新たな任務が増えていきます。



## オプション

ゲームプレイやコントローラー、サウンドなどの設定を変更できます。くわしい内容はP.27「オプション」を参照してください。



## セーブ・ロード

ゲームのセーブ・ロードを行います。プレイ中のキャンペーンに戻るときは、Bボタンを押してください。

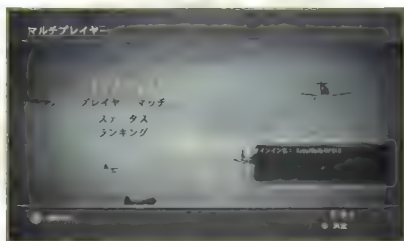




# Xbox LIVE

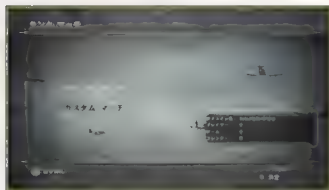
## マルチプレイヤーメニューの選択

Xbox LIVEを利用すれば、インターネットを介して世界中のプレイヤーと対戦することができます。オンラインプレイを始めるときは、メインメニューから「Xbox LIVE」を選択してください。



## ランクマッチ

選択できるメニューは「クイックマッチ」と「カスタムマッチ」です。プレイ後の成績は、ランキング（P.24参照）に反映されます。



## クイックマッチ

プレイヤーのランキング順位から相手を探して対戦を行います。対戦の希望条件を設定する必要がないので、すぐにプレイを始めたいときにおすすめです。自分のランキング順位は「マルチプレイヤーメニュー」の「ランキング」で確認できます（P.24参照）。



## カスタムマッチ

希望するマップやゲームモード（以下参照）などのオプションを設定すると、条件に合うマッチが自動的に見つかります。条件に合うマッチがない場合は、最も条件に近いマッチが選択されます。対戦相手が見つからない場合は、再度条件を設定して、サーチを行ってください。



## ゲームモード

### Team Deathmatch



連合軍チームと枢軸軍チームに分かれて戦います。制限時間が終了したときに、より多くのポイントを獲得していたチームの勝利です。

### Team Deathmatch Airborne



チームに応じてスタート地点が決まります。連合軍を選択した場合は、最初に空挺降下を行います。枢軸軍を選択した場合は、地上で敵を待ちかまえます。制限時間が終了したときに、より多くのポイントを獲得していたチームの勝利です。

### Objective Airborne

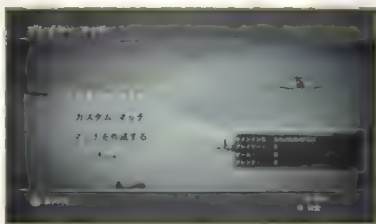


連合軍チームと枢軸軍チームに分かれてフラッグの取り合いをします。一定時間、フラッグの周りを確保できれば奪取可能です。敵軍に奪取されたフラッグは、自軍が確保することで中立に戻ります。制限時間が終了したときに、獲得したフラッグ数の多いチームの勝利です。



## プレイヤーマッチ

選択できるメニューは下記の3種類です。「プレイヤーマッチ」の結果は、ランキング (P.24参照) に影響しません。



## クイックマッチ

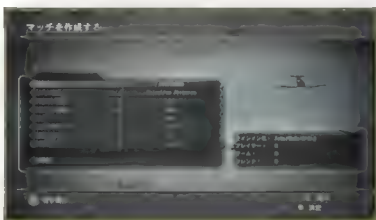
くわしくはP.20を参照してください。

## カスタムマッチ

くわしくはP.21を参照してください。

## マッチを作成する

マップやゲームモード、制限時間などのさまざまな条件 (P.23参照) を自分で設定して、対戦相手の参加を待ちます。マッチの内容を設定したら、まずは自分のチームを選択してください。続いて武器を選択し、出撃時間がくると戦闘開始となります。



## マッチ作成のメニュー項目

### マップ

戦闘の舞台となるマップを6種類から選択します (P.06参照)。

### ゲームモード

「Team Deathmatch」「Team Deathmatch Airborne」「Objective Airborne」の3種類のゲームモードを選択します (P.21参照)。

### ラウンド数

対戦するラウンド数を選択します。「1ラウンド」「3番勝負」「5番勝負」「7番勝負」から対戦数を選択してください。

### ラウンド時間

「3分」「5分」「10分」「15分」「20分」から、1ラウンドに要する時間を選択します。

### FF

友軍による誤射の有無を設定します。「はい」を選択した場合は、誤って味方を撃ってしまうとヘルスゲージが減ってしまうので注意してください。

### アップグレード

武器のアップグレード (P.13参照) の有無を選択します。「はい」を選択した場合は、すべての武器をフルアップグレード状態で使用できます。

### 最大人数

プレイ人数を選択します。参加できる人数は「2」人から最大「12」人です。設定した最大人数に達しない場合でも、マッチは開始されます。

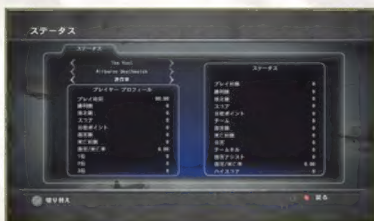
### プライベート

プライベートの有無を設定します。「はい」を選択した場合は、指定したプレイヤーのみがマッチに参加できるようになります。



## ステータス

マップ、ゲームモード、チームのそれぞれのカテゴリーのステータスを確認できます。カテゴリーは方向パッド↑↓、項目は方向パッド←→で切り替えが可能です。



## ランキング

「Xbox LIVE」をプレイしている、世界中のプレイヤーのランキングを確認できます。各項目を選択すると、それぞれのランキングが表示されます。



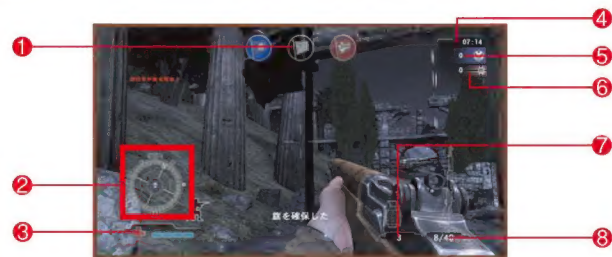
## サドンデスについて

制限時間内に勝負がつかなかったマッチは、サドンデスに突入します。サドンデスでは、どちらかが勝利条件を満たすまで終了しません。ゲームを終了したいときは、STARTボタンを押してポーズメニューを表示し、Yボタンでマッチを終了してください。



## ゲーム画面の見方

基本的な画面構成は「キャンペーン」プレイ中と同様です。



- ① Objective Airborneではフラッグのアイコンが表示されます。
- ② コンパス。味方兵の位置、敵兵の位置、Objective Airborneではフラッグの位置などが表示されます。
- ③ ヘルスゲージ。
- ④ タイマー。
- ⑤ 自軍の人数。
- ⑥ 敵軍の人数。
- ⑦ 手榴弾の数。
- ⑧ 現在装備している武器の装填弾丸数と総弾薬数。

## ポーズメニュー

STARTボタンを押すと、ゲームを一時中断してポーズメニューを表示できます。マッチを終了するときは、Yボタンを押してください。

### ポーズメニュー項目

#### 武器

画面右側の武器情報を確認しながら、装備する武器を選択できます。

#### チームの変更

所属するチームを変更できます。

#### オプション

コントローラーや音響など、ゲーム中の設定を変更できます。



## Xbox LIVE について

Xbox LIVE は、いつでも好きなときに、世界中の誰とでも遊べるオンラインのゲーム環境です\*。

Xbox LIVE では、自分の名刺代わりになるゲーマー カードを作って、好みにあったプレイヤーと友達になったり、一緒にゲームを遊んだりできるだけでなく、友達とボイスチャットをしたり、文字だけではなく音声やビデオでメッセージを送ることもできます\*。

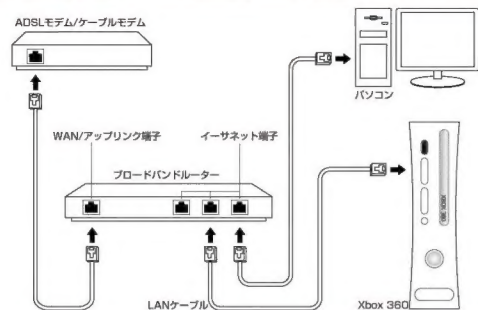
さらに、Xbox LIVE マーケットプレイスを通じて、ゲームをより楽しくするさまざまなコンテンツをダウンロードできます\*。

\* 各ゲームにより対応機能は異なります。

## Xbox LIVE を利用するために

Xbox LIVE を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox LIVE サービスにサインアップすることが必要です。

Xbox LIVE サービスや Xbox 360 とブロードバンド回線の接続に関する詳細は <http://www.xbox.com/jp/> をご覧ください。



## 保護者による設定

保護者の方は、児童や青少年がプレイできるゲームや Xbox LIVE の各機能・サービスのご利用および制限について CERO 年齢区分などに基づき簡単に設定することができます。

詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書および <http://www.xbox.com/jp/familysettings/> をご覧ください。

# オプション

## ゲーム中の設定を変更する

ゲームをプレイする上で各種設定を変更できます。ここで紹介するオプションは、「キャンペーン」や「Xbox LIVE」のポーズメニューでも変更可能です (P.19参照)。



## ゲームプレイ

ゲームプレイ中の操作に関する設定を変更できます。変更するときは、方向パッド←→でスライド、または「オン」「オフ」の切り替えをしてください。

## 操作設定

コントローラーの設定を3種類から選択できます。



## サウンド/ビデオ

ゲームプレイ中の明るさや音響の設定を変更できます。「BGM音量」ではプレイ中に流れる音楽のボリューム、「SE音量」ではプレイ中に流れる効果音のボリュームを調整できます。

## クレジット

クレジットを見ることができます。途中で元の画面に戻るときはBボタンを押してください。



# 戦場でのアドバイス

## すべての勲章授与をめざせ

最後に、簡単なワンポイントアドバイスを紹介します。すべてのメダル獲得をめざし、勲章をコンプリートしましょう。

### ADVICE 1

#### 命中率を重視しよう

自動小銃の命中精度は、短く区切って撃つことで上がります。むやみに連射をせずに、右トリガーを軽く引きながら弾を発射しましょう。



### ADVICE 2

#### 落ちていた武器は有効活用する

弾薬の補給が間に合わなくなってしまうときは、敵兵や味方が落とした武器を拾って使いましょう。武器を新しくすることで、弾の補給になります。



### ADVICE 3

#### アップグレードはTPOで変える

LBボタン（副射撃モード）を押すことで、アップグレードの脱着が可能な武器もあります。戦況を見ながら、的確なカスタマイズを行いましょう。



### ADVICE 4

#### 頭上にも注意を払おう

敵兵の弾はどこから飛んできかわかりません。銃弾が上から降り注いでもくることもあるので、戦闘中は頭上にも気を配ってください。



## 名誉勲章協会について

(Medal of Honor Society)

1946年、Congressional Medal of Honor Society (CMOHS) は名誉勲章のクオリティを維持し、貧困状態にある受賞者をサポートするために発足されました。受賞者たちの中には富を得た者もいれば、貧困に苦しんでいる者もいます。しかしながら、彼らの間に互いを守りあう友情がなければ、戦場で勝利することも、名誉勲章を受賞することも有り得なかったのです。

そこでCMOHSでは受賞者間の親交を促す活動を続けています。実際、戦火の中で戦友や祖国を守るために命を捧げた英雄も少なくありません。このように死後に授与した者や授与してすぐにこの世を去った者の功績もCMOHSの記録に収められています。

また、現在生存している受賞者に対しては、真のアメリカ人を体現する「生きるシンボル」として彼らが生き生きと満たされた生活を送ることができるよう支援しています。現代のアメリカ人にとって、CMOHSはアメリカの歴史を紡ぐ武勇、尊敬、そして名誉といった価値の象徴、すなわち、この国の価値の象徴です。

Electronic Artsは、名誉勲章およびその受賞者の栄誉と功績を世の中に語り継ぐCMOHSの活動に参加できることに深く感謝しています。協会および受賞者についての詳細は、CMOHSのウェブサイト [www.cmoHS.org](http://www.cmoHS.org) (英語サイト) をご覧ください。





エレクトロニック・アーツ株式会社

〒160-0023 東京都新宿区西新宿4-33-4 住友不動産西新宿ビル4号館7F

商品に関するお問い合わせ：カスタマーサポート係

TEL 0570-081800 (受付時間11:00～19:00 / 土日祝休)

FAX 03-5308-1805 (終日受付)

WEB [www.eajapan.co.jp/ja-jp/support](http://www.eajapan.co.jp/ja-jp/support)

※ゲームの内容・攻略に関しましてはお答えしておりません。

© 2007 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, and Medal of Honor Airborne are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. Medal of Honor is a trademark or registered trademark of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries for computer and video game products. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners.

本ソフトはDynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。